

Actividad

1) ALGORITMO PARA APAGAR UNA VELA.

- dirigirse a la vela.
- tomar la vela con la mano.
- tomar aire
- expulsar el aire para que se apague la vela.
- Fin

2) ALGORITMO PARA PARQUEAR UN VEHICULO

- buscar un paradero
- entrar al paradero
- cuadrar el carro
- bajar del carro
- asegurarse del carro
- Fin

3) ALGORITMO PARA IR DE LA CASA AL COLEGIO

- Salir de la casa
- Caminar hacia el colegio
- correr por que va tarde
- llegar a la puerta principal
- entrar
- Fin

4) ALGORITMO PARA ENCENDER UN BOMBILLO

- Pararse de la cama si esta acostado
- ponerse las chonclas
- dirigirse hacia el interruptor
- dirigir la mano
- prenderlo
- Fin

5) ALGORITMO PARA TOCAR UNA DETERMINADA CANCIÓN

- Inicio tener un instrumento
- elegir una canción
- ubicar el instrumento, empezara tocar
- el instrumento acaba de tocar
- dejar el instrumento, escuchar la canción
- Fin

CON UN INSTRUMENTO

Scribe

6) ALGORITMO PARA LEER UN PERIODICO

- tomar el periodico
- buscar temas de interes
- leer
- cerrarlo
- Fin

7) ALGORITMO PARA JUGAR PING PONG

- tener la mesa
- tener un contrincante
- tener dos raquetas
- tener la pelota de ping pong
- jugar
- Fin

8) ALGORITMO PARA NADAR

- buscar una piscina
- cambiarse
- entrar al agua
- nadar
- Fin

9) ALGORITMO PARA AMARRAR UN ZAPATO

- coger los cordones
- hacer un nudo
- amarrarlo
- Fin

10) ALGORITMO PARA SALUDAR A UN AMIGO

- encontrarse con el
- estirar la mano
- decir "hola"
- estrechar la mano
- despedirse
- Fin